

A. PHẦN TRẮC NGHIỆM**Câu 1:** Thiết bị thông minh xuất hiện vào thời điểm nào?

- A. Cách mạng công nghiệp lần thứ III B. Cách mạng công nghiệp lần thứ IV
C. Cách mạng công nghiệp lần thứ I D. Cách mạng công nghiệp lần thứ II

Câu 2: Một mạng máy mà chỉ kết nối các máy tính trong một phạm vi nhỏ như một phòng học được là mạng?

- A. Kết nối của nhiều mạng diện rộng.
B. Mạng cục bộ LAN.
C. Mạng diện rộng WAN.
D. Mạng thông tin toàn cầu Internet.

Câu 3: Mạng Internet do ai sở hữu?

- A. Tổ chức nào đó B. Cá nhân
C. Không có ai sở hữu. D. Một nước nào đó

Câu 4: Để sử dụng chung máy in trong mạng LAN thì máy in được kết nối với thiết bị nào?

- A. DSL B. Modem C. Router D. Hub/Switch

Câu 5: W, H là viết tắt của thuộc tính nào của hình chữ nhật?

- A. Bán kính. B. Góc của điểm đầu và điểm cuối.
C. Chiều rộng, chiều dài. D. Cung.

Câu 6: Phần mềm nào dưới đây là phần mềm chỉnh sửa sản phẩm đồ họa vector?

- A. Inkscape B. Paint C. Autocad D. Photoshop

Câu 7: Đầu không là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?

- A. Start, End. B. Rounded. C. Corners. D. Spoke Ratio.

Câu 8: Thuộc tính Spoke ratio có ở hình nào?

- A. Hình sao. B. Hình vuông. C. Hình elip. D. Hình chữ nhật.

Câu 9: Theo cơ chế lây nhiễm, có mấy loại phần mềm độc hại?

- A. 4 B. 5 C. 2 D. 3

Câu 10: Phương án nào sau đây là chế độ soạn thảo chương trình của Python?

- A. >>> print ("3+7=", 3+7) B. >>> "3+7"
C. print ("3+7") D. >>> 3+7

Câu 11: Trong Python câu lệnh gán có dạng như thế nào?

- A. < biến > : < biểu thức > B. < biến > == < biểu thức >
C. < biến > =< biểu thức > D. < biến > := < biểu thức >

Câu 12: Phép giao các đối tượng đồ họa cần dùng tổ hợp phím gì?

- A. Ctrl + * B. Ctrl + - C. Ctrl + ^ D. Ctrl + /

Câu 13: Các mạng LAN có thể kết nối với nhau thông qua thiết bị nào?

- A. Hub. B. Router. C. Switch. D. Không có

Câu 14: Muốn thêm một điểm neo vào giữa hai điểm neo, ta thực hiện

- A. Nháy đúp chuột trên đường cong
B. Nháy chuột vào đoạn đó trên đường cong và chọn biểu tượng gộp điểm
C. Nháy chuột vào đoạn đó trên đường cong và chọn biểu tượng bỏ điểm
D. Nháy chuột vào đoạn đó trên đường cong và chọn biểu tượng thêm điểm

Câu 15: Để tùy chỉnh màu tô và màu vẽ trong Inkscape, ta sử dụng hộp thoại?

- A. Stroke Style. B. Opacity.
C. Fill and Stroke. D. Fill Style.

B. PHẦN TỰ LUẬN

Câu 1: Viết các lệnh in ra màn hình thông tin như sau:

- a) $1 \times 3 \times 5 \times 7 = 105$
 b) Kiểm tra học kỳ II năm học 2022 - 2023.

Câu 2: Phân biệt chế độ gõ lệnh trực tiếp và chế độ soạn thảo chương trình của Python.

Câu 3: Viết các lệnh để thực hiện việc đổi số giây ss cho trước sang số ngày, giờ, phút, giây, in kết quả ra màn hình.

Ví dụ, nếu ss = 684500 thì kết quả in ra như sau:

68500 giây = 7 ngày 22 giờ 8 phút 20 giây.

Gợi ý: Sử dụng các phép toán lấy thương nguyên, lấy số dư và các cách đổi sau:

1 ngày = 86400 giây; 1 giờ = 3600 giây; 1 phút = 60 giây.

----- HẾT -----

ĐÁP ÁN

A. TRẮC NGHIỆM

1	B	6	A	11	C
2	B	7	A	12	A
3	C	8	A	13	B
4	D	9	C	14	D
5	C	10	C	15	C

B. TRẮC NGHIỆM

Câu 1:

```
print("1 x 3 x 5 x 7 = ", 1*3*5*7)
```

```
print("Kiểm tra học kỳ I năm học 2022 - 2023.")
```

Câu 2:

Giống nhau: Đều viết câu lệnh để thực hiện các lệnh

Khác nhau:

	Chế độ gõ lệnh trực tiếp	Chế độ soạn thảo
Mục đích	Tính toán và kiểm tra nhanh các dòng lệnh	Viết chương trình có nhiều dòng lệnh
Cách thức	Trong một phiên làm việc, gõ lệnh trực tiếp sau dấu nhắc >>> >>> <lệnh Python>	Chọn File/NewFile để mở ra màn hình soạn thảo chương trình
Sử dụng	Dấu nhắc <<<	Con trỏ soạn thảo

Câu 3:

```
ss=684500
```

```
ngay=ss//86400
```

```
gio=(ss%86400)//3600
```

```
phut=((ss%86400)%3600)//60
```

```
giay=((ss%86400)%3600)%60
```

```
print("ss=",ss, "=",ngay, "ngày",gio, "giờ", phut, "phút", giay, "giây")
```

I. TRẮC NGHIỆM

- Câu 1:** Bảng mã ASCII mở rộng sử dụng bao nhiêu bit để biểu diễn một kí tự?
A. 2. **B.** 4. **C.** 6. **D.** 8.
- Câu 2:** Thiết bị thông minh là một hệ thống như thế nào ?
A. Hệ thống xử lý thông tin. **B.** Hệ thống định vị.
C. Hệ thống phân phối. **D.** Hệ thống truyền thông.
- Câu 3:** Dịch vụ lưu trữ đám mây phổ biến là:
A. iCloud. **B.** Dropbox.
C. Google Drive. **D.** Dropbox, Google Drive.
- Câu 4:** Điều nào sau đây SAI khi nói về các đặc điểm của Virus?
A. Virus là các chương trình gây nhiễu hoặc phá hoại.
B. Virus có khả năng tự nhân bản để lây lan.
C. Virus không phải là một chương trình hoàn chỉnh.
D. Virus chỉ hoạt động trên hệ điều hành Windows.
- Câu 5:** Có một truyện ngắn, tác giả đăng trên website để cho mọi người có thể đọc. Hành vi nào sau đây là vi phạm bản quyền?
A. Tải về máy tính của mình để đọc.
B. Đăng tải đường link lên trang facebook của mình.
C. Chia sẻ đường link cho người khác.
D. In ra tập để đem đi bán.
- Câu 6:** Đâu không là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?
A. Corners. **B.** Rounded. **C.** Spoke Ratio. **D.** Start, End.
- Câu 7:** Phép giao các đối tượng đồ họa cần dùng tổ hợp phím gì?
A. Ctrl + *. **B.** Ctrl + -.
C. Ctrl + ^. **D.** Ctrl + /.
- Câu 8:** Cần ít nhất bao nhiêu điểm để xác định một đường thẳng?
A. 3. **B.** 4. **C.** 5. **D.** 2.
- Câu 9:** Chọn từ còn thiếu trong câu sau. Ta có thể tinh chỉnh đối tượng đường dựa vào ... và các điểm, đường chỉ hướng.
A. điểm neo. **B.** điểm chỉ hướng. **C.** đường. **D.** đường neo.
- Câu 10:** Muốn bỏ các tùy chỉnh đã đặt, ta chọn đối tượng văn bản rồi dùng lệnh gì?
A. Text/ Remove Manual Kerns. **B.** Text/ Remove.
C. File/ Remove Manual Kerns. **D.** Text/ Remove Manual.
- Câu 11:** Ngôn ngữ lập trình bậc cao là gì?
A. Là ngôn ngữ ở dạng mã nhị phân.
B. Là ngôn ngữ sử dụng một số từ viết tắt (thường là Tiếng Anh).
C. Là ngôn ngữ gần với ngôn ngữ tự nhiên, có tính độc lập cao.
D. Là ngôn ngữ mô tả thuật toán dưới dạng văn bản.

Câu 12: Em hãy chọn KHẲNG ĐỊNH ĐÚNG trong các khẳng định dưới đây?

- A. Lệnh print() chỉ có thể in ra một giá trị (số hoặc xâu kí tự).
- B. Lệnh print() có thể in ra một hoặc nhiều giá trị (số hoặc xâu kí tự).
- C. Lệnh print() có thể in ra một hoặc nhiều giá trị nhưng chỉ in giá trị số.
- D. Lệnh print() có thể in ra một hoặc nhiều giá trị nhưng chỉ in giá trị xâu kí tự.

Câu 13: Em hãy chọn dòng lệnh có lỗi trong các dòng lệnh dưới đây.

- A. >>> print(12).
- B. >>> print("Dãy ba số chẵn. ", 2, 4, 6).
- C. >>> "Bạn là học sinh tên "Nguyễn Việt Anh"".
- D. >>> "Bạn là học sinh lớp 10".

Câu 14: Các tên biến nào dưới đây là KHÔNG hợp lệ trong Python?

- A. _name.
- B. 12abcDE.
- C. Mycountry.
- D. x123_bcd.

Câu 15: Em hãy chọn đáp án đúng về kết quả thực hiện câu lệnh sau.

>>> print(3.4 + 4, "3.4 + 4", 15, "Mùa Xuân")

- A. 7.4 3.4 + 4 15 Mùa Xuân.
- B. 7.4, 3.4 + 4, 15, Mùa Xuân.
- C. 7.4 "3.4 + 4" 15 "Mùa Xuân".
- D. 7.4, "3.4 + 4", 15, "Mùa Xuân".

Câu 16: Sau các lệnh dưới đây, các biến a, b nhận giá trị bao nhiêu?

>>> a, b = 2, 3

>>> a, b = a + b, a - b

- A. a = 5, b = -1.
- B. a = 5, b = 1.
- C. a = -1, b = 5.
- D. a = 1, b = 5.

Câu 17: Sau các lệnh dưới đây, các biến x, y nhận giá trị bao nhiêu?

>>> x = 10

>>> y = x**2 - 1

>>> x = x//2 + y%2

- A. x = 54, y = 99.
- B. x = 6, y = 99.
- C. x = 10, y = 19.
- D. x = 6, y = 6.

Câu 18: Cú pháp nào sau đây là cú pháp của lệnh input ()?

- A. <biến> = input (<dòng thông báo>).
- B. <biến> = (<dòng thông báo>).
- C. input (<dòng thông báo>) = <biến>.
- D. <biến>. input (<dòng thông báo>).

Câu 19: Đâu không phải là kiểu dữ liệu cơ bản trong Python?

- A. int.
- B. list.
- C. float.
- D. str.

Câu 20: Lệnh nào trong các lệnh sau sẽ báo lỗi?

- A. int ("5*2").
- B. float (127).
- C. str (5).
- D. int (8.5).

Câu 21: Chọn phương án SAI khi nói về đồ họa vectơ?

- A. Định nghĩa bằng phương trình toán học
- A. Phù hợp tạo logo, bản vẽ kĩ thuật.
- B. Phóng to có ảnh hưởng đến chất lượng hình.
- C. Tạo bản in với kích thước tùy ý, độ lớn của tệp không thay đổi.

II. TỰ LUẬN

Câu 1 : Sau các lệnh dưới đây các biến a, b có giá trị như thế nào ?

```
>>> a, b = 2, 'ok'
```

```
>>> a, b = 3*a, a*b
```

Câu 2 : Những lệnh nào trong các lệnh sau sẽ báo lỗi, vì sao?

- a. `int('5 + 3')`
- b. `float(123)`
- c. `str(5)`
- d. `float('123 + 5.5')`

Câu 3 : Khi thực hiện câu lệnh `x = input("Nhập giá trị x: ")` bạn Lan gõ vào số 5. Câu lệnh tiếp theo `print(2*x)` sẽ cho kết quả như thế nào?

ĐÁP ÁN

I. TRẮC NGHIỆM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
D	A	D	A	D	D	A	D	A	A	C	B	C	B	A	A	B	A	B	A	B

II. TỰ LUẬN:

Câu 1 : 6 okok

Câu 2 : câu a và d

vì câu lệnh `int()` và `float()` không chuyển đổi xâu dạng biểu thức sang kiểu số

Câu 3 : Số 5 mà bạn Lan gõ vào được hiểu là kí tự 5.

Câu lệnh `print(2*x)` sẽ in ra trên màn hình xâu kí tự có giá trị là `'55' = 2*'5'`.

PHẦN I. TRẮC NGHIỆM

Câu 1. (NB) 1 Byte (1B) bằng :

- A. 8 bit
- B. 10 bit
- C. 20 bit
- D. 1024 bit

Câu 2. (TH) Phát biểu nào sau đây là *sai* khi nói về quan hệ giữa thông tin và dữ liệu?

- A. Dữ liệu là thông tin đã được đưa vào máy tính.
- B. Thông tin là ý nghĩa của dữ liệu.
- C. Thông tin và dữ liệu có tính độc lập tương đối.
- D. Thông tin không có tính toàn vẹn.

Câu 3. (NB) Chọn nhóm từ thích hợp điền vào đoạn sau: Ngành tin học gắn liền với..... và máy tính điện tử.

- A. tiêu thụ, sự phát triển.
- B. sự phát triển, tiêu thụ.
- C. sử dụng, tiêu thụ.
- D. sự phát triển, sử dụng.

Câu 4. (TH) Phát biểu nào dưới đây là *sai*?

- A. Máy tính tốt là máy tính nhỏ, gọn và đẹp.

B. Máy tính ra đời làm thay đổi phương thức quản lý và giao tiếp trong xã hội.

C. Các chương trình trên máy tính ngày càng đáp ứng được nhiều ứng dụng thực tế và dễ sử dụng hơn.

D. Giá thành máy tính ngày càng hạ nhưng tốc độ, độ chính xác của máy tính ngày càng cao.

Câu 5. (NB) Kết nối nào không phải là kết nối phổ biến trên các PDA (Trợ thủ số cá nhân) hiện nay?

A. Hồng ngoại

B. Bluetooth

C. USB

D. Wifi

Câu 6. (NB) Mạng cục bộ viết tắt là gì?

A. LAN

B. WAN

C. MCB

D. Không có kí tự viết tắt

Câu 7. (TH) Chọn phát biểu **đúng**?

A. Mạng cục bộ không có chủ sở hữu.

B. Mạng internet có chủ sở hữu.

C. Phạm vi của mạng internet là toàn cầu.

D. Mạng cục bộ không thể lắp đặt trong gia đình.

Câu 8. (NB) Khi truy cập mạng, mọi người có thể bị kẻ xấu lợi dụng, ăn cắp thông tin hay không?

A. Có

B. Không

C. Tùy trường hợp

D. Không thể làm được.

Câu 9. (TH) Biện pháp nào bảo vệ thông tin cá nhân **không** đúng khi truy cập mạng?

A. Không ghi chép thông tin cá nhân ở nơi người khác có thể đọc.

B. Giữ máy tính không nhiễm phần mềm gián điệp.

C. Cẩn trọng khi truy cập mạng qua wifi công cộng.

D. Đăng tải tất cả thông tin cá nhân lên mạng cho mọi người cùng biết.

Câu 10. (NB) Phần mềm sử dụng dịch đa ngữ của Google để học ngoại ngữ là:

A. Google Translate
Google drive

B. Google Meet

C. Google Chrome

D.

Câu 11. (NB) Công bố thông tin cá nhân hay tổ chức mà **không** được phép là loại hành vi vi phạm gì?

A. Vi phạm đạo đức.

B. Vi phạm pháp luật.

C. Cả A và B.

D. Không vi phạm.

Câu 12. (NB) Quyền tác giả là gì?

A. Quyền của tổ chức, cá nhân đối với tác phẩm mình sáng tạo ra hoặc sở hữu.

B. Quyền của tổ chức, cá nhân đối với tác phẩm mình không sáng tạo ra hoặc không sở hữu.

C. Quyền của tất cả mọi người đối với tác phẩm mình sáng tạo ra hoặc sở hữu.

D. Không có quyền tác giả.

Câu 13. (TH) Hành vi nào sau đây **không** là hành vi vi phạm pháp luật về chia sẻ thông tin?

A. Chia sẻ tin tức của trang báo Lao Động lên trang cá nhân Facebook.

B. Chia sẻ văn hoá phẩm đồi trụy trên mạng.

C. Đăng tin sai sự thật về người khác lên Zalo.

D. Phát tán video độc hại lên mạng.

Câu 14. (NB) Quá trình thiết kế các thông điệp truyền thông bằng hình ảnh; giải quyết vấn đề thông qua sự kết hợp hình ảnh, kiểu chữ với ý tưởng để truyền tải thông tin đến người xem gọi là?

A. Thiết kế ảnh. B. Thiết kế quảng cáo. C. Thiết kế ý tưởng. D. Thiết kế đồ họa.

Câu 15. (TH) Phần mềm nào **không** là phần mềm đồ họa?

A. Adobe Photoshop. B. GIMP. C. Inkscape. D. Word.

Câu 16. (NB) Thuộc tính Spoke ratio có ở hình nào?

A. Hình vuông. B. Hình chữ nhật. C. Hình elip. D. Hình sao.

Câu 17. (TH) Đầu **không** là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?

A. Corners. B. Rounded. C. Spoke Ratio. D. Start, End.

Câu 18. (TH) Để xác định đường viền của đối tượng dạng nét đứt, cần chọn trang nào trong hộp thoại Fill and Stroke?

A. Fill. B. Stroke paint. C. Stroke style. D. Cả A và B.

Câu 19. (NB) Điểm neo tron được thể hiện bằng hình gì?

A. hình tam giác. B. hình vuông. C. hình thoi. D. hình bình hành.

Câu 20. (TH) Chọn phát biểu **đúng** trong các phát biểu sau:

A. Hình khối là đối tượng được định nghĩa sẵn trong Inkscape và xác định bởi các tính chất toán học chặt chẽ.

B. Khi điều chỉnh hình khối ta thu được hình mới với đặc trưng thay đổi.

C. Không thể điều chỉnh các đối tượng tự do dạng đường.

D. Các đối tượng tự do không thể chỉnh thành hình dạng khác.

PHẦN II: TỰ LUẬN

Câu 1. (2 điểm)

Em hãy nêu những trường hợp có thể bị nhiễm phần mềm độc hại và biện pháp phòng, chống tương ứng?

Câu 2. (3 điểm)

- Em hãy nêu 3 ví dụ đưa tin lên mạng không đúng? (2 đ)
- Một cá nhân đưa tin bịa đặt về bệnh dịch xảy ra làm nhiều người hết sức lo lắng. Hành vi chia sẻ lại tin đó có vi phạm pháp luật hay không? Giải thích vì sao? (1 đ)

ĐÁP ÁN

I. TRẮC NGHIỆM

1	A	6	A	11	C	16	D
2	D	7	C	12	A	17	D
3	D	8	A	13	A	18	C
4	A	9	D	14	D	19	B

5	A	10	A	15	D	20	A
---	---	----	---	----	---	----	---

II. TỰ LUẬN

Câu 1. (1 điểm) Những trường hợp có thể bị nhiễm phần mềm độc hại là:

- Tải các phần mềm không rõ nguồn gốc từ mạng Internet về máy tính
- Sao chép các chương trình và dữ liệu từ ổ đĩa ngoài vào máy tính
- Mở liên kết lạ khi nhận email hay tin nhắn
- Nhấp vào thông báo lỗi hoặc cửa sổ bật lên giả mạo bắt đầu tải xuống phần mềm độc hại.
- ...

+ Biện pháp phòng, chống: (1 điểm)

- Cài đặt phần mềm tìm và diệt virus có bản quyền
- Không tải các phần mềm không rõ nguồn gốc
- Không mở các liên kết lạ
-

Câu 2. (3 điểm)

a. (2 điểm) Nêu 3 ví dụ đưa tin lên mạng không đúng:

- Đưa thông tin sai sự thật về dịch bệnh Covid -19
- Phát tán, like, share văn hóa phẩm đồi trụy lên facebook
- Đưa thông tin sai sự thật về chủ trương, đường lối của nhà nước lên facebook
-

b. (1 điểm) Một cá nhân đưa tin bịa đặt về bệnh dịch xảy ra làm nhiều người hết sức lo lắng. Hành vi chia sẻ lại tin đó là hành vi vi phạm pháp luật. Vì đây là hành vi tiếp tay cho hành vi tung tin sai trái ở trên.

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM (5 điểm)

Câu 1. Trên mạng vừa xuất hiện 1 ca khúc của 1 ca sĩ nổi tiếng và được rất nhiều bạn trẻ yêu thích. Hành vi nào sau đây là vi phạm bản quyền?

- A. Tải về điện thoại để nghe.
- B. Cover lại bài hát mà không xin phép.
- C. Chia sẻ link cho các bạn trong lớp cùng nghe
- D. In lời bài hát ra dán trên tường để hát theo.

Câu 2. Internet thuộc loại mạng gì?

- A. Mạng không dây (WN - Wireless Network)
- B. Mạng khu vực ảo (VAN - Virtual Area Network)
- C. Mạng diện rộng (WAN)
- D. Mạng cục bộ (LAN)

Câu 3. Để tùy chỉnh màu tô và màu vẽ trong Inkscape, ta sử dụng hộp thoại?

A. Fill and Stroke. B. Fill Style. C. Opacity. D. Stroke Style.

Câu 4. Đầu là một trong các biện pháp chống hành vi bắt nạt qua mạng?

- A. Giữ bí mật thông tin cá nhân.
- B. Không nên kết bạn dễ dãi qua mạng.
- C. Giữ cho máy tính không bị nhiễm Virus.
- D. Cẩn trọng trong việc truy cập wifi công cộng.

Câu 5. Em hãy chọn dòng lệnh có lỗi trong các dòng lệnh dưới đây:

- A. >>> "Bạn là học sinh tên "Châu Anh""
- B. >>> "Bạn là học sinh lớp 10"
- C. >>> print("Mình tên là Châu Anh")
- D. >>> print("Đã ba số chẵn: ", 2, 4, 6)

Câu 6. Theo em, thanh công cụ nào được sử dụng nhiều nhất trong Inkscape?

- A. Thanh điều khiển thuộc tính
- B. Hộp công cụ
- C. Bảng màu.
- D. Thanh thiết lập chế độ kết dính.

Câu 7. Chức năng nào dưới đây phù hợp với thiết bị số thông minh?

- A. Ghi âm, nghe nhạc, gọi điện, chụp ảnh, xem giờ, phát điện
- B. Chụp ảnh, nghe nhạc, gọi điện, ghi âm, in ảnh
- C. Duyệt web, nhắn tin, chụp ảnh, soạn và gửi email, gọi điện
- D. Gọi điện, nhắn tin, duyệt web, chụp ảnh, đo huyết áp

Câu 8. Lệnh >>>"2.5" cho kết quả là gì?

- A. '10'
- B. 10
- C. 2.5
- D. '2.5'

Câu 9. Để tạo ra bản sao của đối tượng ta thực hiện:

- A. Chọn đối tượng → nháy nút chuột phải chọn Duplicate
- B. Chọn đối tượng → nháy nút chuột phải chọn New
- C. Chọn đối tượng → nhấn tổ hợp phím tắt CTRL C → CTRL V
- D. Chọn đối tượng → nháy chuột 2 lần lên đối tượng đó

Câu 10. Nếu đăng trên mạng xã hội nhận xét có tính xúc phạm đến 1 người khác thì hành vi này là:

- A. Không vi phạm gì
- B. Vi phạm pháp luật
- C. Tùy theo mức độ có thể vi phạm đạo đức hoặc vi phạm pháp luật
- D. Vi phạm đạo đức

Câu 11. Chọn ý SAI khi thiết kế logo?

- A. Logo cần in ra với nhiều kích cỡ khác nhau có thể rất lớn
- B. Đồ họa vector cho hình ảnh sắc nét, không bị vỡ ảnh khi phóng to.
- C. Dùng đồ họa vector phù hợp hơn dùng đồ họa điểm ảnh
- D. Dùng đồ họa điểm ảnh phù hợp hơn dùng đồ họa vector

Câu 12. Ngôn ngữ lập trình bậc cao là gì?

- A. Là ngôn ngữ gần với ngôn ngữ tự nhiên, có tính độc lập cao.
- B. Là ngôn ngữ ở dạng mã nhị phân
- C. Là ngôn ngữ mô tả thuật toán dưới dạng văn bản.
- D. Là ngôn ngữ sử dụng một số từ viết tắt (thường là Tiếng Anh)

Câu 13. Điều nào sau đây SAI khi nói về đặc điểm của virus:

- A. Virus là các chương trình gây nhiễu và phá hoại
- B. Virus chỉ hoạt động trên môi trường windows
- C. Virus có khả năng tự nhân bản để lây lan
- D. Virus không phải là 1 chương trình hoàn chỉnh

Câu 14. Ý nào sau đây là SAI khi nói đến thông tin và dữ liệu

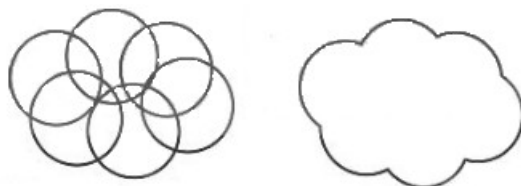
- A. Thông tin là ý nghĩa của dữ liệu
- B. Thông tin và dữ liệu có tính độc lập tương đối
- C. Dữ liệu là ý nghĩa của thông tin
- D. Thông tin có tính toàn vẹn

Câu 15. Điểm neo tron được thể hiện bằng hình gì?

- A. hình vuông, hình tròn.
- B. hình lục giác, hình tròn.
- C. hình tam giác, hình tròn.
- D. hình bình hành, hình tròn.

II. PHẦN TỰ LUẬN (5 điểm)

Bài 1 (1.5 điểm): Em hãy nêu phép ghép hình và các bước thực hiện để vẽ đám mây như hình.



Bài 2 (1 điểm): Nêu điểm giống và khác nhau của chế độ gõ trực tiếp và chế độ soạn thảo trong NNLT Python

Bài 3. (2.5 điểm)

1. Cho biết kết quả thực hiện các câu lệnh sau:

- a. `>>>7/2`
- b. `>>>”Trường THPT X”`
- c. `>>>print(2.5*4)`
- d. `>>>3+*9`

2. Hãy viết lệnh in ra màn hình thông tin sau: $1 + 2 + 3 = 6$

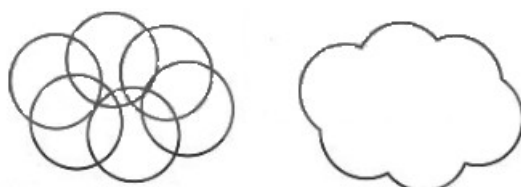
ĐÁP ÁN

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM

1	2	3	4	5
B	C	A	B	A
6	7	8	9	10
B	C	D	A	C
11	12	13	14	15
D	A	B	C	A

II. PHẦN TỰ LUẬN

Bài 1 (1.5 điểm): Em hãy nêu phép ghép hình và các bước thực hiện để vẽ đám mây như hình.



Bước 1: Vẽ các hình tròn bằng công cụ hình tròn trong hộp công cụ

Bước 2: Chọn tất cả các hình tròn đã vẽ

Bước 3: Chọn lệnh Union trong bảng chọn Path

Bài 2 (1 điểm): Nêu điểm giống và khác nhau của chế độ gõ trực tiếp và chế độ soạn thảo trong NNLT Python

Điểm giống nhau là gõ mỗi lệnh trên một dòng

Điểm khác nhau:

- Chế độ gõ lệnh trực tiếp: gõ 1 lệnh, nhấn phím Enter, câu lệnh sẽ được thực thi
- Chế độ soạn thảo: gõ nhiều lệnh trong một tệp và thực thi tất cả câu lệnh một lần

Bài 3 (2.5 điểm):

1. Cho biết kết quả thực hiện các câu lệnh sau:

a. `>>>7/2`

3.5

b. `>>>"Trường THPT X"`

'Trường THPT X'

c. `>>>print(2.5*4)`

10

d. `>>>3+*9`

Bị lỗi

2. Hãy viết lệnh in ra màn hình thông tin sau: $1 + 2 + 3 = 6$

`>>>print("1 + 2 + 3 =", 1 + 2 + 3)`

Câu 1: Để tùy chỉnh màu tô và màu vẽ trong Inkscape, ta sử dụng hộp thoại?

- A. Fill Style.
- B. Opacity.
- C. Stroke Style.
- D. Fill and Stroke.

Câu 2: Quyền tác giả bao gồm:

- A. Quyền sao chép và quyền phái sinh tác phẩm.
- B. Quyền đặt tên và quyền bảo vệ tác phẩm.
- C. Quyền nhân thân và quyền tài sản.
- D. Quyền công bố và quyền truyền đạt tác phẩm.

Câu 3: Đầu không là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?

- A. Corners.
- B. Spoke Ratio.
- C. Rounded.
- D. Start, End.

Câu 4: Cho R là bán kính hình tròn, để tính Chu vi hình tròn ta thực hiện

`>>> R = 4.5`

`>>> Pi = 3.14`

- A. `print("Chu vi hình tròn là:", R*pi)`
- B. `print("Chu vi hình tròn là:", 2*R)`
- C. `print("Chu vi hình tròn là:", 2*R*pi)`
- D. `print("Chu vi hình tròn là:", 4*R*pi)`

Câu 5: Lệnh sau sẽ in ra kết quả gì?

`>>> print("đồ rê mi " * 3 + "pha son la si đô " * 2)`

- A. đồ rê mi đồ rê mi pha son la si đô pha son la si đô
- B. đồ rê mi đồ rê mi pha son la si đô
- C. đồ rê mi pha son la si đô

D. đồ rê mi đồ rê mi đồ rê mi pha son la si đô pha son la si đô

Câu 6: Các phép toán cơ bản với dữ liệu kiểu số (số thực và số nguyên) trong Python là gì?

A. +, -, *, /, %

B. +, -, *, %, **

C. +, -, *, /

D. +, -, *, /, //, %, **

Câu 7: Loại công cụ nào gắn liền với nền văn minh thông tin?

A. Đồng hồ.

B. Máy tính điện tử.

C. Động cơ hơi nước.

D. Máy phát điện.

Câu 8: Các quảng cáo sai sự thật về thuốc và thực phẩm chức năng vi phạm những điều nào của Pháp luật Việt Nam?

A. Điều 110 Nghị định 15/2020/NĐ-CP

B. Điều 101 Nghị định 15/2020/NĐ-CP

C. Điều 10 Nghị định 15/2020/NĐ-CP

D. Điều 101 Nghị định 18/2020/NĐ-CP

Câu 9: Phần mềm nào **không** là phần mềm đồ họa?

A. GIMP.

B. Inkscape.

C. Word.

D. Adobe Photoshop.

Câu 10: Trong phần mềm Inkscape, tổ hợp phím tắt để tạo ra một bản sao của đối tượng đang được chọn là?

A. Shift + D

B. Ctrl + A

C. Shift + F

D. Ctrl + D

Câu 11: Dịch vụ lưu trữ đám mây phổ biến là:

A. Dropbox, Google Drive

B. iCloud

C. Google Drive

D. Dropbox

Câu 12: Một cách mặc định, Inkscape hỗ trợ xuất tệp ảnh với đuôi mở rộng dạng nào?

A. Bmp

B. Ipg, bmp, png

C. Png

D. Png, ipg

Câu 13: Những công cụ nào sau đây được dùng để tạo ra Hình dưới đây?



A. Hình tròn, hình elip

B. Hình vuông, hình chữ nhật

C. Hình đa giác, hình sao

D. Hình tròn, hình chữ nhật

Câu 14: Câu lệnh print và kí tự nào để viết được đoạn văn xuống dòng giữa xâu?

A. Cặp dấu nháy đơn.

B. Cặp dấu nháy kép.

C. Cặp ba dấu nháy kép.

D. Không thể thực hiện được.

Câu 15: Sau các lệnh dưới đây, các biến a, b nhận giá trị bao nhiêu?

```
>>> a, b = 5, 3
```

```
>>> a, b = a + b, a - b
```

A. a = 8, b = 5

B. a = 2, b = -2

C. a = 5, b = 1

D. a = 8, b = 2

Câu 16: Chọn phương án ghép đúng.

Trong đồ họa điểm ảnh, hình ảnh được tạo thành từ các

A. vecto

B. màu ảnh

C. đường nét

D. điểm ảnh

Câu 17: Chọn phương án SAI khi nói về đồ họa vector?

A. Phù hợp tạo logo, bản vẽ kỹ thuật

B. Phóng to có ảnh hưởng đến chất lượng hình

C. Tạo bản in với kích thước tùy ý, độ lớn của tệp không thay đổi

D. Định nghĩa bằng phương trình toán học

Câu 18: Chọn phát biểu đúng khi nói về môi trường lập trình Python?

A. Chế độ gõ lệnh trực tiếp có con trỏ soạn thảo.

B. Ngoài chế độ gõ lệnh trực tiếp và soạn thảo còn có các chế độ khác

C. Chế độ gõ lệnh trực tiếp thích hợp cho việc tính toán và kiểm tra nhanh các lệnh

D. Chế độ soạn thảo có dấu nhắc.

Câu 19: Muốn đặt văn bản theo đường đã có, ta dùng lệnh gì?

- A. File/ Put on Path. B. Text/ Put the Path.
C. Text/ Put in Path. D. Text/ Put on Path.

Câu 20: Trường hợp nào sau đây **không** phải lệnh gán trong python?

- A. $cd = 50$. B. $a = a * 2$. C. $a + b = 100$. D. $a = 10$.

Câu 21: Phần mềm chống virus Window Defender được tích hợp trên hệ điều hành nào?

- A. Window XP. B. MS-DOS. C. Window 10, 11. D. Window 7.

Câu 22: Sau các lệnh dưới đây, các biến x, y nhận giá trị bao nhiêu?

```
>>> x = 10
>>> y = x**2 - 1
>>> x = x//2 + y%2
```

- A. $x = 54, y = 99$ B. $x = 10, y = 19$ C. $x = 6, y = 99$ D. $x = 6, y = 6$

Câu 23: Kết quả của việc nhìn thấy hoặc nghe thấy ở con người được xếp vào hoạt động nào trong quá trình xử lý thông tin?

- A. Thu nhận. B. Xử lí. C. Truyền. D. Lưu trữ.

Câu 24: Phát biểu **đúng** khi nói về IoT(Internet of Things) ?

- A. IoT là mạng của các thiết bị thông minh nhằm thu thập và xử lý dữ liệu tự động.
B. IoT là mạng kết nối các thiết bị thông minh thông qua mạng Internet nhằm thu thập dữ liệu trên phạm vi toàn cầu.
C. IoT là mạng của các thiết bị nhận tín hiệu.
D. IoT là mạng của các máy tính, nhằm trao đổi dữ liệu với nhau.

Câu 25: Bản chất của virus là gì?

- A. Các đoạn mã độc gắn với một phần mềm.
B. Các phần mềm hoàn chỉnh.
C. Các đoạn mã độc.
D. Là sinh vật có thể thấy được.

Câu 26: Cần ít nhất bao nhiêu điểm để xác định một đường thẳng?

- A. 2. B. 5. C. 3. D. 4.

Câu 27: Phần mở rộng nào sau đây là đúng của tệp Python?

- A. .py B. .pl C. .p D. .python

Câu 28: Để chỉnh thông số của gradient, em cần chọn biểu tượng nào?

- A. 
B. 
C. 
D. 

Câu 29: Các tên biến nào dưới đây là **KHÔNG** hợp lệ trong Python?

- A. 12name B. _abcDE
C. Mycountry D. x123_bcd

Câu 30: Một số phần mềm tạo, chỉnh sửa hình vector là:

- A. Inkscape, Gimp, CorelDraw
B. Inkscape, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
C. Inkscape, CorelDraw, Adobe Illustrator
D. Adobe Photoshop, Gimp, Paint

ĐÁP ÁN

1	2	3	4	5
D	C	D	C	D
6	7	8	9	10
D	B	B	C	D
11	12	13	14	15
A	C	A	C	D
16	17	18	19	20
D	B	C	D	C
21	22	23	24	25
C	C	A	A	A
26	27	28	29	30
A	A	C	A	C

A/ TRẮC NGHIỆM: (5.0 điểm).
Câu 1: Em hãy cho biết đâu không phải là dữ liệu?

- A. Sgk Tin học. B. Bài giảng điện tử.
C. Giáo án Word. D. Giáo viên giảng bài.

Câu 2: Thiết bị nào được sử dụng để kết nối máy tính với máy tính hoặc với máy chủ khác qua mạng LAN?

- A. Hub/Switch. B. Router. C. DSL. D. Modem.

Câu 3: Biện pháp nào bảo vệ thông tin cá nhân *không* đúng khi truy cập mạng?

- A. Không ghi chép thông tin cá nhân ở nơi người khác có thể đọc.
B. Giữ máy tính không nhiễm phần mềm gián điệp.
C. Cẩn trọng khi truy cập mạng qua wifi công cộng.
D. Đăng tải tất cả thông tin cá nhân lên mạng cho mọi người cùng biết.

Câu 4: Vẽ một hình tròn bằng Inkscape và thiết lập màu RGB cho hình tròn gồm ba giá trị: R: 255, G: 255 và B: 255. Hỏi hình tròn kết quả có màu gì?

- A. Đỏ B. Xanh lá C. Xanh da trời D. Không màu

Câu 5: Chọn phát biểu đúng trong các phát biểu sau:

- A. Hình khối là đối tượng được định nghĩa sẵn trong Inkscape và xác định bởi các tính chất toán học chặt chẽ.
B. Khi điều chỉnh hình khối ta thu được hình mới với đặc trưng thay đổi.
C. Không thể điều chỉnh các đối tượng tự do dạng đường.
D. Các đối tượng tự do không thể chỉnh thành hình dạng khác.

Câu 6: Một cách mặc định, Inkscape hỗ trợ xuất tệp ảnh nào?

- A. png B. png, jpg C. jpg, bmp, png D. jpg

Câu 7: Ngôn ngữ lập trình bậc cao là gì?

- A. Là ngôn ngữ ở dạng mã nhị phân
B. Là ngôn ngữ sử dụng một số từ viết tắt (thường là Tiếng Anh)
C. Là ngôn ngữ gần với ngôn ngữ tự nhiên, có tính độc lập cao.
D. Là ngôn ngữ mô tả thuật toán dưới dạng văn bản.

Câu 8: Cú pháp của câu lệnh Python rất gần với ngôn ngữ tự nhiên. Dựa vào đặc điểm này em hãy cho biết đoạn chương trình sau in ra kết quả gì?

```
>>> a=5
>>> b=9
>>> c=a+b
>>> print(c)
```

A. 4

B. 45

C. 14

D. -4

Câu 9: Trong Python câu lệnh gán có dạng như thế nào?

A. < tên biến > := < biểu thức >

B. < tên biến > =< biểu thức >

C. < tên biến > == < biểu thức >

D. < tên biến > =< biểu thức >

Câu 10: Sau các lệnh dưới đây, các biến x, y nhận giá trị bao nhiêu?

>>> x = 10

>>> y = x**2 - 1

>>> x = x//2 + y%2

A. x = 54, y = 99

B. x = 6, y = 99

C. x = 10, y = 19

D. x = 6, y = 6

B/ TỰ LUẬN (5.0 điểm).

PHẦN I:

Câu 1: Thiết bị thông minh là gì? Cho 4 ví dụ về thiết bị thông minh. (2đ)

Câu 2: Em hãy trình bày những hành vi vi phạm về đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng mạng? . Hãy cho biết quyền nhân thân là gì? (2đ).

Câu 3: Nêu các bước vẽ như hình sau (1đ).



Hình 13.8. Vẽ logo

PHẦN II:

Câu 1: Nêu hãy nêu vài trò thiết bị thông minh của cuộc công nghiệp 4.0? Cho 4 ví dụ về thiết bị thông minh. (2đ)

Câu 2: Em hãy trình bày các nguyên tắc để nâng cao tính an toàn khi chia sẻ thông tin trên môi trường số? . Hãy cho biết quyền tác giả là gì? (2đ).

Câu 3: Nêu các bước vẽ như hình sau (1đ).



Hình 13.10. Hình cây

ĐÁP ÁN

A/ TRẮC NGHIỆM:

1	D	6	A
2	A	7	C
3	D	8	C
4	D	9	D
5	A	10	B

B/ TỰ LUẬN:**PHẦN I:**

Câu 1: Thiết bị thông minh là các thiết bị điện tử có thể hoạt động một cách tự chủ không cần sự can thiệp của con người, tự thích ứng với hoàn cảnh và có khả năng kết nối với các thiết bị khác để trao đổi dữ liệu. (1điểm)

Cho 4 ví dụ thiết bị thông minh :Camera an ninh,Máy hút bụi thông minh
Máy tính bảng, Đồng hồ thông minh(1điểm),

Câu 2: Những hành vi vi phạm về đạo đức, pháp luật và văn hoá khi sử dụng mạng:

- + Đưa tin không phù hợp lên mạng.
- + Công bố thông tin cá nhân không được phép.
- + Phát tán thư điện tử, tin nhắn rác.
- + Vi phạm bản quyền.
- + Bắt nạt qua mạng.
- + Ứng xử thiếu văn hoá. (1,5 điểm),

Quyền nhân thân bao gồm các quyền: Đặt tên cho tác phẩm; Đứng tên thật hoặc bút danh trên tác phẩm; được nêu tên thật hoặc bút danh khi tác phẩm được công bố, sử dụng; (0,5 điểm).

Câu 3: Bước 1. Chọn công cụ  trên hộp công cụ, vẽ hình tròn

Bước 2. Chọn công cụ  trên hộp công cụ, kéo thả chuột ở nút tròn trên hình để thay đổi độ mở

Buộc 3. Trên thanh điều khiển thuộc tính, chọn dạng của hình là 

Buộc 4. Nháy nút phải chuột vào hình chọn **Fill and Stroke**, trong hộp thoại **Fill and Stroke** chọn **Stroke style** và thay đổi giá trị trong ô **Width** để có độ dày phù hợp

Bước 5. Tạo bản sao của hình (nhấn tổ hợp phím **Ctrl + D**), quay hình và di chuyển vào vị trí phù hợp

PHẦN II:**Câu 1:**

Thiết bị thông minh đóng vai trò chủ chốt trong các hệ thống IoT – một nội dung cơ bản của cuộc cách mạng công nghiệp 4.0. (1điểm),

Cho 4 ví dụ thiết bị thông minh :Camera an ninh,Máy hút bụi thông minh
Máy tính bảng, Đồng hồ thông minh (1điểm),

Câu 2:

- Các nguyên tắc để nâng cao tính an toàn khi chia sẻ thông tin trên môi trường số:

- + Trước khi đăng tin, hãy kiểm tra tin bài có vi phạm pháp luật hay không
- + Không chia sẻ tin bài vi phạm pháp luật. Ngoài ra cần phải biết tin tức có chính xác không. Ngày nay trên mạng có rất nhiều tin giả, việc chia sẻ một tin giả chính là tiếp tay cho hành vi tung tin giả.
- + Ngay trong cả trường hợp việc đưa tin không vi phạm pháp luật thì cũng phải cân nhắc hậu quả, nhất là khía cạnh đạo đức. Một tin vô hại với người này có thể mang lại tai họa cho một người khác. (1,5 điểm).

Quyền tác giả: là quyền của tổ chức, cá nhân đối với tác phẩm do mình sáng tạo ra hoặc sở hữu. (0,5 điểm).

Câu 3:

Bước 1: Vẽ một vòng tròn và sao chép thành ba hình, di chuyển về vị trí thích hợp

Bước 2: Vẽ hình chữ nhật và hai hình tròn. Chú ý hình chữ nhật vẽ trước hoặc chuyển xuống lớp dưới 2 hình tròn.

Bước 3: Chọn hình chữ nhật và một hình tròn, rồi chọn lệnh **Path/Difference**. Tiếp tục chọn hình vừa được tạo với hình tròn còn lại rồi chọn lệnh **Path/Difference**.

Bước 4: Di chuyển kết quả của bước 3 vào vị trí của hình trong bước 1.

Bước 5: Chọn cả bốn phần và chọn lệnh **Path/Union**, tô màu xanh cho hình. (1,0 điểm).

uigeli.xyz ĐỀ 7	ĐỀ ÔN TẬP HỌC KỲ I MÔN: TIN 10
---------------------------	---

Câu 1: Em nên làm gì với các mật khẩu dùng trên mạng của mình?

- A. Sử dụng cùng một mật khẩu cho mọi thứ. B. Đặt mật khẩu dễ đoán cho khỏi quên.
- C. Cho bạn bè biết mật khẩu để nếu quên còn hỏi bạn.
- D. Thay đổi mật khẩu thường xuyên và không cho bất cứ ai biết.

Câu 2: Hai kí tự W và H là viết tắt của thuộc tính nào của hình chữ nhật?

- A. Chiều rộng, chiều dài. B. Góc của điểm đầu và điểm cuối. C. Cung. D. Bán kính.

Câu 3: Chọn phương án sai khi nói về biện pháp phòng chống hành vi bắt nạt trên mạng

- A. Được phép kết bạn với mọi đối tượng khi tham gia trên mạng. B. Lưu giữ tất cả các bằng chứng.
- C. Không kết bạn dễ dãi qua mạng.
- D. Khi sự việc nghiêm trọng hãy báo cho cơ quan công an kèm theo bằng chứng.

Câu 4: Hành vi nào sau đây là hành vi xấu khi giao tiếp trên mạng?

- A. Học online B. Đưa tin đúng sự thật lên mạng
- C. Đưa tin không phù hợp lên mạng
- D. Chia sẻ các thông tin đúng sự thật do các bài báo chính thống đăng

Câu 5: Thiết bị nào dưới đây, không phải là thiết bị số?

- A. Bộ thu phát wifi B. Laptop C. Đồng hồ cơ D. Thẻ nhớ

Câu 6: Các dịch vụ đám mây cơ bản chủ yếu liên quan đến?

- A. Cho thuê các dịch vụ Tin học B. Thuê người lập trình viết chương trình.
- C. Cho thuê các tài nguyên phần mềm và phần cứng. D. Cho thuê máy tính

Câu 7: Đường cao tốc Hà Nội - Lào Cai (kí hiệu CT.05) có chiều dài 264 km. Một ô tô chạy với tốc độ trung bình toàn tuyến là 70 km/h. Em hãy dùng ngôn ngữ lập trình Python ra lệnh cho máy tính để xác định thời gian ô tô đó đi từ Lào Cai về Hà Nội

- A. print("Thời gian từ Lào Cai về Hà Nội là: , 264/70, giờ")
- B. print("Thời gian từ Lào Cai về Hà Nội là:", '264*70, 'giờ')
- C. print("Thời gian từ Lào Cai về Hà Nội là:, 264*70, giờ")
- D. print("Thời gian từ Lào Cai về Hà Nội là:", 264/70, "giờ")

Câu 8: Chọn câu đúng trong các câu sau:

- A. 1GB = 1024KB. B. 1MB = 1024KB. C. 1Bit = 1024B. D. 1KB = 1024 GB.

Câu 9: Biểu tượng trên thanh điều khiển thuộc tính dùng để?



- A. Gộp điểm B. Bỏ điểm C. Thêm điểm D. Tách điểm

Câu 10: Phép gán nào dưới đây đúng

- A. x=3 B. x==3 C. x:3 D. x:=3

Câu 11: Chọn phương án sai khi nói về hành vi vi phạm bản quyền đối với các sản phẩm tin học?

A. Không được phép Sửa chữa, chuyển thể phần mềm, dữ liệu, mua bán phần mềm mà không có sự cho phép của tác giả

B. Công bố mà không được phép

C. Sửa chữa, chuyển thể phần mềm, dữ liệu mà không được phép của tác giả

D. Mạo danh tác giả.

Câu 12: Phép nối hai xâu kí tự trong Python kí hiệu là

A. *

B. ^

C. &

D. +

Câu 13: Ngôn ngữ lập trình bậc cao có các câu lệnh được viết gần với (1)..... giúp cho việc đọc, hiểu chương trình (2)..... hơn”

A. (1) ngôn ngữ tự nhiên; (2) dễ dàng.

B. (1) ngôn ngữ máy; (2) chuyên nghiệp.

C. (1) ngôn ngữ tự nhiên; (2) chuyên nghiệp. D. (1) ngôn ngữ máy; (2) của máy dễ dàng.

Câu 14: Có mấy loại đồ họa cơ bản?

A. 3.

B. 2.

C. 5.

D. 4.

Câu 15: Lệnh sau sẽ in ra kết quả gì

print ("13+10*3/2-3*2 =", 13+10*3/2-3*2)

A. 13+10*3/2-3*2 = 22.

B. 22=22.

C. 3+10*3/2-3*2 = 13+10*3/2-3*2.

D. 22.

Câu 16: Sau các lệnh dưới đây, các biến x, y nhận giá trị bao nhiêu?

```
>>> x = 10
```

```
>>> y = x**2 - 1
```

```
>>> x = x//2 + y%2
```

A. x = 6, y = 6

B. x = 54, y = 99

C. x = 10, y = 19

D. x = 6, y = 99

Câu 17: Phát biểu nào dưới đây là đúng về mạng LAN?

A. Các máy tính trong mạng LAN phải được đặt trong một phòng

B. Mạng LAN là mạng kết nối các máy tính trong một quy mô địa lí nhỏ

C. Mạng LAN là mạng mà các máy tính được kết nối các máy tính trên phạm vi toàn cầu

D. Mạng LAN là mạng mà các máy tính được kết nối trực tiếp với nhau qua cáp truyền tín hiệu

Câu 18: IoT được định nghĩa là

A. điện thoại thông minh phát tín hiệu.

B. liên kết các máy tính.

C. liên kết các điện thoại thông minh.

D. liên kết các thiết bị thông minh để tự động thu thập, trao đổi xử lý dữ liệu.

Câu 19: Trong Python, xâu kí tự được đặt trong dấu?

A. Ngoặc vuông.

B. Ngoặc nhọn.

C. Nháy kép.

D. Ngoặc tròn.

Câu 20: Lệnh print() có chức năng

A. In kết quả của một phép tính ra màn hình.

B. In dữ liệu ra màn hình, có thể in ra một hoặc nhiều giá trị đồng thời.

C. In dữ liệu ra màn hình, nhưng chỉ in được một giá trị duy nhất.

D. In dữ liệu ra màn hình, dữ liệu đó phải ở dạng xâu kí tự hoặc logic.

Câu 21: Thiết bị nào dưới đây, không phải là thiết bị thông minh?

A. Camera kết nối internet

B. Đồng hồ lịch vạn niên

C. Điện thoại smart phone

D. Máy tính bảng

Câu 22: Môi trường lập trình của Python có mấy chế độ

A. 3.

B. 5.

C. 4.

D. 2.

Câu 23: Để máy tính in ra màn hình dòng chữ ‘xin chào’. Sử dụng ngôn ngữ lập trình Python, ta viết câu lệnh

A. print ["xin chào"]

B. print (["xin chào"])

C. print ('xin chào')

D. print ("xin chào")

Câu 24: Phần mềm độc hại viết ra có tác dụng

A. Dùng với ý đồ xấu, gây ra tác động không mong muốn. B. Dùng để hỗ trợ các ứng dụng.

C. Dùng để hỗ trợ cho người dùng truy cập các trang Web nhanh hơn

D. Cải thiện khả năng xử lý của máy tính.

Câu 25: Điều nào sau đây sai khi nói về các đặc điểm của virus

A. Virus không phải là một chương trình hoàn chỉnh.

B. Có loại Virus tấn công vào hệ điều hành Windows.

C. Virus không ảnh hưởng đến hoạt động máy tính. D. Virus có khả năng tự nhân bản để lây lan.

Câu 26: Điều nào không phải hành vi vi phạm về đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng mạng

A. Đưa tin không phù hợp lên mạng.

B. Cố ý gây thương tích cho người khác.

C. Vi phạm bản quyền khi sử dụng dữ liệu và phần mềm.

D. Công bố thông tin cá nhân hay tổ chức mà không được phép.

Câu 27: Khi đăng nhập vào tài khoản cá nhân trên các máy tính công cộng, việc nên làm là

A. để chế độ tự động đăng nhập.

B. không để chế độ ghi nhớ mật khẩu và đăng xuất tài khoản sau khi sử dụng.

C. để chế độ ghi nhớ mật khẩu. D. không cần phải thoát tài khoản sau khi sử dụng.

Câu 28: Tên (định danh) của một vùng nhớ dùng để lưu trữ giá trị (dữ liệu) và giá trị đó có thể được thay đổi khi thực hiện chương trình là khái niệm của?

A. Con trỏ.

B. Xâu

C. Hằng.

D. Biến.

Câu 29: Thanh công cụ nào được sử dụng nhiều nhất trong Inkscape

A. Bảng màu.

B. Thanh thiết lập chế độ kết dính.

C. Thanh điều khiển thuộc tính.

D. Hộp công cụ.

Câu 30: Trong Python cú pháp câu lệnh gán là

A. < tên biến > := < biểu thức >

B. < tên biến > == < biểu thức >

C. < tên biến > =< biểu thức >

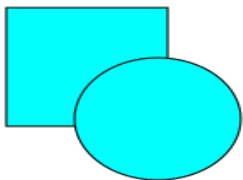
D. < biểu thức > = < tên biến >

ĐÁP ÁN

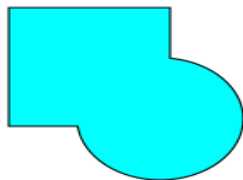
									1	1	1	1	1	1
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
D	A	A	C	C	C	D	B	C	A	A	D	A	B	A
1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3
6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
D	B	D	C	B	B	D	D	A	C	B	B	D	D	C

I/ PHẦN TRẮC NGHIỆM:

Câu 1: Chức năng nào để chuyển Hình a thành Hình b?



Hình a



Hình b

A. Difference (Phép hiệu)

B. Exclusion (Phép hiệu đối xứng)

C. Intersection (Phép giao)

D. Union (Phép hợp)

Câu 2: Phát biểu nào sau đây không là ưu điểm của thiết bị số?

A. Thực hiện việc tìm kiếm thông tin chậm, đòi hỏi nhiều thao tác.

B. Giúp xử lý thông tin rất nhanh với độ chính xác cao và có thể làm việc liên tục.

C. Có khả năng truyền tin với tốc độ rất lớn.

D. Có khả năng lưu trữ dữ liệu với dung lượng lớn, giá thành rẻ.

Câu 3: Thiết bị nào dưới đây là thiết bị thông minh?

- A. Đồng hồ kết nối với điện thoại qua Bluetooth.
- B. Khóa đa năng.
- C. Ổ cắm điện.
- D. Bàn cân.

Câu 4: Cho biến ten được gán như sau: ten = "Quảng Nam". Em hãy chọn lệnh đúng?

- A. print(Xin chào ten)
- B. Print("Xin chào ",ten)
- C. print("Xin chào ", Quảng Nam)
- D. print("Xin chào ",ten)

Câu 5: Lệnh gán nào sau đây là đúng?

- A. 67m = "10"
- B. 'b' = 25
- C. Ab,ba = 2,5
- D. 15b = 34

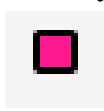
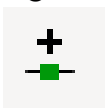
Câu 6: Câu lệnh sau bị lỗi ở đâu? >>> 3 + * 5

- A. * .
- B. Không có lỗi.
- C. 3.
- D. + hoặc *.

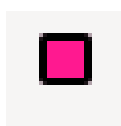
Câu 7: Để xác định đường viền của đối tượng dạng nét đứt, cần chọn trang nào trong hộp thoại Fill and Stroke?

- A. Fill.
- B. Stroke paint.
- C. Stroke style.
- D. Cả A và B

Câu 8: Chuyển đổi điểm neo góc thành điểm neo tron ta dùng lệnh nào?

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

Câu 9: Để vẽ hình tam giác, ta chọn công cụ nào?

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

Câu 10: Google Drive là loại dịch vụ đám mây cho thuê tài nguyên dạng?

- A. Phần mềm ứng dụng.
- B. Phần cứng.
- C. Phần mềm nền tảng.
- D. Tất cả đều sai.

Câu 11: Biện pháp nào bảo vệ thông tin cá nhân **không đúng** khi truy cập mạng?

- A. Giữ máy tính không nhiễm phần mềm gián điệp.
- B. Đăng tải tất cả thông tin cá nhân lên mạng cho mọi người cùng biết.
- C. Không ghi chép thông tin cá nhân ở nơi người khác có thể đọc.
- D. Cẩn trọng khi truy cập mạng qua wifi công cộng.

Câu 12: Ngôn ngữ lập trình Python là:

- A. Hợp ngữ
- B. Ngôn ngữ máy
- C. Chương trình dịch
- D. Ngôn ngữ lập trình bậc cao

Câu 13: Trong ngôn ngữ lập trình Python, từ khoá và tên biến:

- A. Có ý nghĩa như nhau.
- B. Người lập trình phải tuân theo quy tắc đặt tên.
- C. Có thể trùng nhau.
- D. Cả ba đáp án trên đều đúng.

Câu 14: Phát biểu **không đúng** khi nói về trợ thủ số cá nhân (Personnal Digital Assistant-PDA)?

- A. Các PDA phổ biến như Iphone, điện thoại Android, iPad, Máy tính bảng Android
- B. Ngày nay các PDA đã tích hợp thêm nhiều chức năng hữu ích: nghe nhạc, xem phim, chụp ảnh, gọi điện thoại, tìm đường, điều khiển các thiết bị số khác...
- C. PDA khi mới ra đời chỉ có một số chức năng có bản: sổ ghi chép, đồng hồ xem thời gian, báo thức, sổ ghi số điện thoại, máy tính bỏ túi...
- D. Phần lớn các PDA đều chạy hệ điều hành Windows

Câu 15: Có một truyện ngắn, tác giả để trên Website để mọi người có thể đọc. Hành vi nào sau đây là vi phạm bản quyền?

- A. Tải về máy để đọc

- B. Đăng tải đường link trên trang Facebook của mình cho mọi người tìm đọc.
- C. Chia sẻ trên trang Facebook cá nhân của mình cho bạn bè đọc.
- D. Ghi ra đĩa tặng cho các bạn.

II/ PHẦN TỰ LUẬN:

Câu 1:

Thiết kế đồ họa là gì? Có những loại đồ họa nào?

Câu 2:

Biểu thức sau cho kết quả bao nhiêu? Và trả về kiểu dữ liệu là gì?

a. $(14/2)*5+21\%5$

b. `"1110"*3 + "30"`

Câu 3:

Từ hôm nay (03/01/2023) đến hết năm Dương lịch còn 362 ngày. Em hãy viết các lệnh để tính số tuần và số ngày lẻ trong tuần còn lại trong năm, in kết quả ra màn hình:

Hôm nay đến hết năm có 51 tuần 5 ngày.

----- HẾT -----

ĐÁP ÁN

I. TRẮC NGHIỆM

1	2	3	4	5
D	A	A	D	C
6	7	8	9	10
D	C	C	A	B
11	12	13	14	15
B	D	B	D	D

II. TỰ LUẬN

Câu 1:

Thiết kế đồ họa là quá trình thiết kế các thông điệp truyền thông bằng hình ảnh; giải quyết vấn đề thông qua sự kết hợp giữa hình ảnh, kiểu chữ với ý tưởng để truyền tải thông tin đến người xem

Có 2 loại đồ họa:

- Đồ họa điểm ảnh
- Đồ họa vector

Câu 2:

Biểu thức sau cho kết quả bao nhiêu? Và trả về kiểu dữ liệu là gì?

a. $(14/2)*5+21\%5$

36.0

Kiểu số thực

b. `"1110"*3 + "30"`

'11101110111030'

Kiểu xâu kí tự

Câu 3:

`w = 362//7`

`d = 362%7`

`print("Hôm nay đến hết năm có ",w, " tuần",d," ngày")`

I. TRẮC NGHIỆM:

Câu 1: Tin học được định nghĩa là khoa học nghiên cứu các phương pháp và quá trình xử lý thông tin tự động bằng các phương tiện kĩ thuật, chủ yếu bằng:

- A. Máy thu hình. B. Điện thoại di động.
C. Đồng hồ thông minh. D. Máy tính.

Câu 2: Loại công cụ nào gắn liền với nền văn minh lần thứ ba?

- A. Máy tính điện tử. B. Đồng hồ.
C. Máy phát điện. D. Động cơ hơi nước.

Câu 3: Ngôn ngữ lập trình bao gồm?

- A. Hợp ngữ, ngôn ngữ máy, ngôn ngữ lập trình bậc cao. B. Hợp ngữ, ngôn ngữ máy.
C. Ngôn ngữ máy, ngôn ngữ lập trình bậc cao D. Hợp ngữ, ngôn ngữ lập trình bậc cao.

Câu 4: Luật Sở hữu trí tuệ bao gồm quyền thân nhân và quyền:

- A. Giá trị. B. Tài sản. C. Sở hữu. D. Trí tuệ.

Câu 5: Muốn đặt văn bản theo đường đã có, ta chọn đối tượng văn bản và đối tượng đường, sau đó chọn lệnh:

- A. Path/Put Text. B. Path/Put on Text. C. Text/Put Path. D. Text/Put on Path.

Câu 6: Bản quyền của phần mềm không thuộc về đối tượng nào?

- A. Người đầu tư. B. Người lập trình.
C. Người mua quyền sử dụng. D. Người mua quyền tài sản.

Câu 7: Hành động nào sau đây dễ có nguy cơ bị lộ thông tin cá nhân?

- A. Luôn sử dụng các phần mềm chống virus.
B. Mã hoá dữ liệu được sử dụng để tăng cường tính bảo mật.
C. Sử dụng Internet quá nhiều.
D. Truy cập có giới hạn: người dùng phải đăng nhập bằng tên và mật khẩu.

Câu 8: Đây là một trong các biện pháp chống hành vi bắt nạt qua mạng?

- A. Cẩn trọng trong việc truy cập wifi công cộng. B. Giữ cho máy tính không bị nhiễm Virus.
C. Giữ bí mật thông tin cá nhân. D. Không nên kết bạn dễ dãi qua mạng.

Câu 9: Ngôn ngữ lập trình Python thuộc ngôn ngữ:

- A. Hợp ngữ B. Ngôn ngữ lập trình bậc cao C. Chương trình dịch D. Ngôn ngữ máy

Câu 10: Theo phạm vi địa lí, mạng máy tính chia thành mấy loại?

- A. 4. B. 3. C. 5. D. 2.

Câu 11: Đây không là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?

- A. Corners. B. Rounded. C. Start, End. D. Spoke Ratio.

Câu 12: Cho biết kết nối nào không phải là kết nối phổ biến trên các PDA hiện nay:

- A. USB B. Bluetooth C. Wifi D. Hồng ngoại

Câu 13: Có mấy phép ghép các đối tượng đồ họa?

- A. 6. B. 4. C. 3. D. 5.

Câu 14: Đây là phần mềm nội gián:

- A. Trojan B. Sâu máy tính C. Worm D. Virus

Câu 15: Đây là hành vi vi phạm về đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng mạng?

- A. Đăng hình ảnh đi du lịch của bản thân lên facebook.
B. Gửi tài liệu trao đổi bài tập cho các thành viên trong nhóm.
C. Đăng hình ảnh của người khác khi không được cho phép.
D. Gửi email kết quả bài tập cho giáo viên.

Câu 16: Phạm vi sử dụng của Internet là:

- A. Chỉ trong gia đình B. Toàn cầu
C. Chỉ trong một cơ quan D. Chỉ trong một đất nước

Câu 17: Em hãy chọn **KHẲNG ĐỊNH ĐÚNG** trong các khẳng định dưới đây?

- A. Lệnh print() có thể in ra một hoặc nhiều giá trị nhưng chỉ in giá trị số.
- B. Lệnh print() có thể in ra một hoặc nhiều giá trị (số hoặc xâu kí tự).
- C. Lệnh print() có thể in ra một hoặc nhiều giá trị nhưng chỉ in giá trị xâu kí tự.
- D. Lệnh print() chỉ có thể in ra một giá trị (số hoặc xâu kí tự).

Câu 18: Đơn vị lưu trữ nhỏ nhất mà máy tính có thể truy cập được là :

- A. Bit.
- B. MB.
- C. Byte.
- D. KB.

Câu 19: Cần ít nhất bao nhiêu điểm để xác định một đường thẳng?

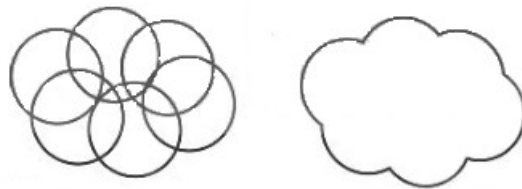
- A. 2.
- B. 5.
- C. 4.
- D. 3.

Câu 20: Theo em, thanh công cụ nào được sử dụng nhiều nhất trong Inkscape?

- A. Hộp công cụ
- B. Bảng màu.
- C. Thanh thiết lập chế độ kết dính.
- D. Thanh điều khiển thuộc tính

II. TỰ LUẬN:

Câu 1 (2 điểm): Em hãy nêu phép ghép hình và các bước thực hiện để vẽ đám mây như hình:



Câu 2 (2 điểm): a/ Cho 2 ví dụ về tên biến không hợp lệ trong Python.

b/ Sau các lệnh dưới đây, các biến a, b có giá trị bao nhiêu?

```
>>> a= 6
>>> b=a**2 -1
>>> a=a/3+b
```

Câu 3 (1 điểm): Đơn giá của thiệp mừng năm mới là 10000 đồng (kí hiệu là dongia), số lượng thiệp bạn Hạnh mua là 15 thiệp (kí hiệu là soluong). Hãy viết các câu lệnh tương ứng trong Python để tính và in ra màn hình số tiền bạn Hạnh cần thanh toán.

----- HẾT -----

ĐÁP ÁN

I. TRẮC NGHIỆM

1	D	6	C
2	A	7	C
3	A	8	D
4	B	9	B
5	D	10	D
11	C	16	B
12	D	17	B
13	A	18	C
14	A	19	A
15	C	20	A

II. TỰ LUẬN

Câu 1:

- Phép ghép hình phải sử dụng là: Phép hợp, giao và cắt.
- Các bước thực hiện vẽ đám mây là:
 - Bước 1: Vẽ các hình tròn bằng công cụ hình tròn trong hộp công cụ
 - Bước 2: Chọn tất cả các hình tròn đã vẽ
 - Bước 3: Chọn lệnh Union trong bảng chọn Path

Câu 2:

a/ VD: 123pro, gd&dt

b/ a= 37.0 b= 35

Câu 3: Chieudai = 37

Chieurong = 7

dientich = chieudai*chieurong

print("Diện tích của mảnh đất là: ",dientich, "m2")

I. TRẮC NGHIỆM**Câu 1.** Thuộc tính Spoke ratio có ở hình nào?

- A. Hình vuông. B. Hình sao. C. Hình chữ nhật. D. Hình elip.

Câu 2. Điểm neo tron được thể hiện bằng hình gì?

- A. Hình tam giác. B. Hình bình hành.
C. Hình thoi D. Hình vuông, hình tròn.

Câu 3. Luật An ninh mạng được Quốc hội Việt Nam ban hành vào năm nào?

- A. 1998. B. 2017 C. 2008. D. 2018.

Câu 4. Quá trình thiết kế các thông điệp truyền thông bằng hình ảnh; giải quyết vấn đề thông qua sự kết hợp hình ảnh, kiểu chữ với ý tưởng để truyền tải thông tin đến người xem gọi là?

- A. Thiết kế quảng cáo. B. Thiết kế đồ họa.
C. Thiết kế ảnh. D. Thiết kế ý tưởng.

Câu 5. Để gán giá trị cho một biến số ta thực hiện như thế nào?

- A. <giá trị> := A B. <giá trị> = A C. A = <giá trị> D. A := <giá trị>

Câu 6. Công bố thông tin cá nhân hay tổ chức mà KHÔNG được phép là loại hành vi vi phạm gì?

- A. Không vi phạm.
B. Vi phạm pháp luật.
C. Tùy vào mức độ mà vi phạm đạo đức hay pháp luật.
D. Vi phạm đạo đức.

Câu 7. Có mấy phép ghép các đối tượng đồ họa?

- A. 3. B. 6. C. 5. D. 4.

Câu 8. Tên biến nào sau đây là ĐÚNG trong Python?

- A. tong@. B. 1_dem. C. ab_c1. D. -tich.

Câu 9. Phần mở rộng nào sau đây là đúng của tệp Python?

- A. python B. py C. pl D. p

Câu 10. Biện pháp nào bảo vệ thông tin cá nhân KHÔNG đúng khi truy cập mạng?

- A. Đăng tải tất cả thông tin cá nhân lên mạng cho mọi người cùng biết.
B. Không ghi chép thông tin cá nhân ở nơi người khác có thể đọc.
C. Cần trọng khi truy cập mạng qua wifi công cộng.
D. Giữ máy tính không nhiễm phần mềm gián điệp.

Câu 11. Có mấy bước vẽ đối tượng đường?

- A. 3. B. 4. C. 2. D. 5.

Câu 12. Ngôn ngữ Python được ra mắt lần đầu vào năm nào?

- A. 1981. B. 1972. C. 1995. D. 1991.

Câu 13. Cần thiết kế một bộ sản phẩm bút, sổ, danh thiếp, ... nên dùng phần mềm nào?

- A. Inkscape. B. Paint. C. Power Point. D. Photoshop.

Câu 14. Mua quyền sử dụng cho một máy tính, sau đó cài đặt cho máy thứ hai là hành vi vi phạm gì?

- A. Không vi phạm gì. B. Vi phạm pháp luật.
C. Vi phạm bản quyền. D. Vi phạm đạo đức.

Câu 15. Phát biểu nào sau đây là phù hợp nhất về khái niệm bit?

- A. Đơn vị đo lường thông tin. B. Đơn vị đo lường kiến thức.
C. Chính chữ số 1. D. Một số có 1 chữ số.

II. TỰ LUẬN

Câu 1 (1 điểm). Trình bày các bước vẽ đối tượng đường.

Câu 2 (1 điểm). Em hãy kể các tổ hợp phím tương ứng để tạo phép hợp, phép hiệu, phép giao, phép chia trong thiết kế đồ họa?

Câu 3 (1 điểm). Kết quả của mỗi lệnh sau là gì? Kết quả đó có kiểu dữ liệu nào?

- a) `>>> 11/2`
b) `>>> 10*2+5`

Câu 4 (1 điểm). Sau các lệnh dưới đây, các biến a, b có giá trị như thế nào?

`>>> a, b = 5, 10`
`>>> a, b = 3*a, a*b`

Câu 5 (1 điểm). Sau các lệnh dưới đây, các biến a, b nhận giá trị là gì?

`>>> a = 2`
`>>> a = 2*a`
`>>> b = a*"YES"`

ĐÁP ÁN

I. TRẮC NGHIỆM

1	2	3	4	5
B	D	D	B	C
6	7	8	9	10
B	B	C	B	A
11	12	13	14	15
B	D	A	C	A

II. TỰ LUẬN

Câu 1.

Bước 1: Chọn công cụ Pen  trên hộp công cụ.

Bước 2. Chọn kiểu  trên thanh điều khiển thuộc tính để tạo đường cong.

Bước 3. Nháy chuột để đặt các điểm neo trên hình vẽ.

Bước 4. Kết thúc đường bằng cách nhấn phím **Enter** (hoặc nháy đúp chuột tại vị trí neo cuối

cùng).

Câu 2. Phép hợp: Ctrl + +
 Phép hiệu: Ctrl + -
 Phép giao: Ctrl + *
 Phép chia: Ctrl + /

Câu 3.

a) 5.5 -
 (kiểu số thực)

b) 25
 (kiểu số nguyên)

Câu 4.

a = 15

b = 50

Câu 5.

a = 4

b = 'YESYESYESYES'