uigeli.xyz ĐỀ 10	ĐỀ ÔN TẬP HỌC KỲ I MÔN: TIN 10

I. TRẮC NGHIỆM

Câu 1. Thuộc tính Spoke ratio có ở hình nào?

A. Hình vuông. B. Hình sao. C. Hình chữ nhật. D. Hình elip.

Câu 2. Điểm neo trơn được thể hiện bằng hình gì?

A. Hình tam giác.
B. Hình bình hành.
C. Hình thoi
D. Hình vuông, hình tròn.

Câu 3. Luật An ninh mạng được Quốc hội Việt Nam ban hành vào năm nào?

A. 1998. B. 2017 C. 2008. D. 2018.

Câu 4. Quá trình thiết kế các thông điệp truyền thông bằng hình ảnh; giải quyết vấn đề thông qua sự kết hợp hình ảnh, kiểu chữ với ý tưởng để truyền tải thông tin đến người xem gọi là?

A. Thiết kế quảng cáo.
B. Thiết kế đồ họa.
C. Thiết kế ảnh.
D. Thiết kế ý tưởng.

Câu 5. Để gán giá trị cho một biến số ta thực hiện như thế nào?

A. <giá trị> := A B. <giá trị> = A C. A = <giá trị> D. A := <giá trị>

Câu 6. Công bố thông tin cá nhân hay tổ chức mà KHÔNG được phép là loại hành vi vi phạm gì?

A. Không vi phạm.
B. Vi phạm pháp luật.
C. Tùy vào mức độ mà vi phạm đạo đức hay pháp luật.
D. Vi phạm đạo đức.

Câu 7. Có mấy phép ghép các đối tượng đồ họa?

A. 3. B. 6. C. 5. D. 4.

Câu 8. Tên biến nào sau đây là ĐÚNG trong Python?

A. tong@. B. 1_dem. C. ab_c1. D. –tich.

Câu 9. Phần mở rộng nào sau đây là đúng của tệp Python?

A. python B. py C. pl D. p

Câu 10. Biện pháp nào bảo vệ thông tin cá nhân KHÔNG đúng khi truy cập mạng?

A. Đăng tải tất cả thông tin cá nhân lên mạng cho mọi người cùng biết.
B. Không ghi chép thông tin cá nhân ở nơi người khác có thể đọc.
C. Cẩn trọng khi truy cập mạng qua wifi công cộng.
D. Giữ máy tính không nhiễm phần mềm gián điệp.

Câu 11. Có mấy bước vẽ đối tượng đường?

A. 3. B. 4. C. 2. D. 5.

Câu 12. Ngôn ngữ Python được ra mắt lần đầu vào năm nào?

A. 1981. B. 1972. C. 1995. D. 1991.

Câu 13. Cần thiết kế một bộ sản phẩm bút, sổ, danh thiếp, … nên dùng phần mềm nào?

A. Inkscape. B. Paint. C. Power Point. D. Photoshop.

Câu 14. Mua quyền sử dụng cho một máy tính, sau đó cài đặt cho máy thứ hai là hành vi vi phạm gì?

A. Không vi phạm gì.
B. Vi phạm pháp luật.
C. Vi phạm bản quyền.
D. Vi phạm đạo đức.

Câu 15. Phát biểu nào sau đây là phù hợp nhất về khái niệm bit?

A. Đơn vị đo lượng thông tin.
B. Đơn vị đo lượng kiến thức.
C. Chính chữ số 1.
D. Một số có 1 chữ số.

II. TỰ LUẬN

Câu 1 (1 điểm). Trình bày các bước vẽ đối tượng đường.

Câu 2 (1 điểm). Em hãy kể các tổ hợp phím tương ứng để tạo phép hợp, phép hiệu, phép giao, phép chia trong thiết kế đồ họa?

Câu 3 (1 điểm). Kết quả của mỗi lệnh sau là gì? Kết quả đó có kiểu dữ liệu nào?

a) >>> 11/2

b) >>> 10*2+5

Câu 4 (1 điểm). Sau các lệnh dưới đây, các biến a, b có giá trị như thế nào?

>>> a, b = 5, 10

>>> a, b = 3*a, a*b

Câu 5 (1 điểm). Sau các lệnh dưới đây, các biến a, b nhận giá trị là gì?

>>> a = 2

>>> a = 2*a

>>> b = a*"YES"

ĐÁP ÁN

I. TRẮC NGHIỆM

1	2	3	4	5
B	D	D	B	C
6	7	8	9	10
B	B	C	B	A
11	12	13	14	15
B	D	A	C	A

II. TỰ LUẬN

Câu 1.

Bước 1: Chọn công cụ Pen trên hộp công cụ.

Bước 2. Chọn kiểu trên thanh điều khiển thuộc tính để tạo đường cong.

Bước 3. Nhảy chuột để đặt các điểm neo trên hình vẽ.

Bước 4. Kết thúc đường bằng cách nhấn phím **Enter** (hoặc nháy đúp chuột tại vị trí neo cuối cùng).

Câu 2. Phép hợp: Ctrl + +

Phép hiệu: Ctrl + -

Phép giao: Ctrl + *

Phép chia: Ctrl + /

Câu 3.

a) 5.5 -

(kiểu số thực)

b) 25

(kiểu số nguyên)

Câu 4.

a = 15

b = 50

Câu 5.

a = 4

b = 'YESYESYESYES’