

ĐỀ 1

ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I
NĂM HỌC 2025-2026
MÔN: TIN HỌC 7

A. Trắc nghiệm khách quan (7,0 điểm)

I. Trắc nghiệm nhiều phương án lựa chọn (3,0 điểm)

Trả lời từ câu 1 đến câu 12, ghi đáp án đúng vào bảng 1 ở giấy làm bài

Câu 1. Thiết bị vào có chức năng gì trong các phương án sau đây?

- A.** Đưa thông tin ra ngoài. **B.** Hiển thị nội dung lên màn hình.
C. Chuyển thông tin thành dữ liệu. **D.** Đưa thông tin vào máy tính.

Câu 2. Thiết bị nào sau đây vừa đưa thông tin vào, vừa đưa thông tin ra?

- A.** Màn hình cảm ứng. **B.** Loa bluetooth.
- C.** Màn hình led. **D.** Bàn phím không dây.

Câu 3. Việc nào dưới đây **KHÔNG** nên làm khi sử dụng máy tính?

- A.** Đọc kỹ hướng dẫn trước khi sử dụng thiết bị.
B. Giữ tay khô, sạch khi sử dụng máy tính.
C. Để máy tính nơi có ánh nắng chiếu vào.
D. Gõ phím dứt khoát nhưng nhẹ nhàng.

Câu 4. Tập có phần mở rộng **.exe** thuộc loại tệp gì sau đây?

- A.** Không có loại tệp này. **B.** Tệp chương trình máy tính.
- C.** Tệp dữ liệu của chương trình Microsoft Word. **D.** Tệp dữ liệu Video.

Câu 5. Trong các tên phần mềm ứng dụng dưới đây, phần mềm ứng dụng nào có chức năng giúp người dùng để vẽ hình?

- A.** Scratch.
- B.** Microsoft Excel.
- C.** Microsoft Word.
- D.** Paint.

Câu 6. Phần mềm ứng dụng dưới đây, phần mềm nào để học tiếng Anh?

- A.** Typing Master.
- B.** Zalo.
- C.** Duolingo.
- D.** Google Chrome.

Câu 7. Cách đặt mật khẩu cho tài khoản nào dưới đây được xem là mật khẩu mạnh?

- A.** Lx@897# **B.** Mk897
C. @12345 **D.** 1526MK76

Câu 8. Em hãy cho biết phần mềm nào sau đây quan trọng nhất?

- A.** Lập trình trực quan Scratch.
- B.** Soạn thảo văn bản.
- C.** Phần mềm vẽ hình.
- D.** Hệ điều hành.

Câu 9. Dựa vào phần mở rộng của các tệp tin dưới đây, em hãy chỉ ra đâu là tệp video?

- A.** Than dong.docx **B.** Hat giong tam hon.mp4
C. Em muon lam ca si.mp3 **D.** LingDeer.exe

Câu 10. Máy tính có thể giúp con người trong những hoạt động nào sau đây?

- A.** Ghi chép, tính toán và lưu trữ thông tin
B. Ghi chép và vận động
C. Thay thế hoàn toàn con người trong mọi công việc
D. Không có tác dụng gì đặc biệt

Câu 11. Hành vi nào dưới đây thể hiện sử dụng máy tính có trách nhiệm trong cộng đồng?

- A.** Sử dụng phần mềm lâu để tiết kiệm chi phí
B. Chia sẻ thông tin sai sự thật lên mạng xã hội

C. Bảo vệ dữ liệu cá nhân và tôn trọng quyền riêng tư người khác

D. Sử dụng máy tính để phát tán thư rác

Câu 12. Khi tham gia cộng đồng trực tuyến, học sinh nên làm gì để trở thành **công dân số** tốt?

A. Chỉ đọc mà không tương tác với ai

B. Bình luận, chia sẻ tùy ý không cần kiểm chứng

C. Giao tiếp có văn hoá, tôn trọng người khác và tuân thủ quy định mạng

D. Sử dụng mạng để công kích người khác nếu không cùng ý kiến

II. Trắc nghiệm đúng sai (4,0 điểm)

Học sinh trả lời từ câu 13 đến câu 16, Trong mỗi ý a), b), c), **d)** ở mỗi câu, ghi Đúng (Đ) hoặc Sai (S) vào bảng 2 ở giấy làm bài.

Câu 13. Máy tính gồm nhiều bộ phận khác nhau cùng hoạt động để thực hiện các chức năng xử lý thông tin. Hãy xác định tính đúng/ sai trong các nhận định sau:

a) Bộ xử lý trung tâm (CPU) là thành phần “bộ não” của máy tính, điều khiển mọi hoạt động.

b) Màn hình và máy in là những thiết bị nhập dữ liệu

c) Chuột, bàn phím, máy quét đều là thiết bị nhập dữ liệu.

d) Ổ cứng, USB, đĩa CD đều là thiết bị lưu trữ thông tin.

Câu 14. Em hãy cho biết các phát biểu sau về **chức năng của các thành phần máy tính** là Đúng hay sai?

a) Bộ nhớ ngoài có dung lượng nhỏ và tốc độ truy cập nhanh hơn bộ nhớ trong.

b) Thiết bị xuất giúp hiển thị kết quả xử lý cho người dùng

c) CPU chỉ làm nhiệm vụ tính toán, không điều khiển hoạt động của các thiết bị khác

d) Thiết bị nhập dùng để đưa dữ liệu và lệnh vào máy tính.

Câu 15. Phần mềm là “linh hồn” giúp máy tính hoạt động và phục vụ người dùng. Hãy xác định Đúng – Sai cho các nhận định dưới đây:

a) Hệ điều hành là phần mềm trung gian giúp con người giao tiếp với máy tính.

b) Phần mềm ứng dụng là các chương trình giúp người dùng thực hiện công việc cụ thể.

c) Hệ điều hành chỉ dùng cho điện thoại, không cài được trên máy tính.

d) Windows, macOS, Linux là những hệ điều hành phổ biến hiện nay.

Câu 16. Hãy xác định các phát biểu sau về phần mềm ứng dụng và sử dụng máy tính có trách nhiệm là Đúng hay Sai:

a) Phần mềm trò chơi, trình duyệt web, Word, Excel đều là phần mềm ứng dụng.

b) Máy tính có thể hoạt động bình thường dù không có hệ điều hành.

c) Sử dụng phần mềm có bản quyền là hành vi thể hiện công dân số có trách nhiệm.

d) Sao chép và chia sẻ phần mềm lậu là việc làm đúng đắn để tiết kiệm chi phí.

B. Tự luận (3,0 điểm)

Câu 17. (1,0 điểm)

a) Theo em, máy in thuộc nhóm thiết bị nào?

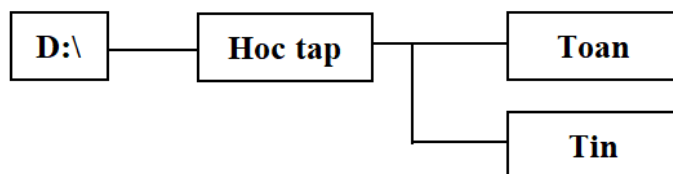
b) Máy in của em in ra những ký hiệu không mong muốn và em biết lỗi này do virus gây ra. Em cần phải diệt virus ở máy in hay máy tính? Tại sao?

Câu 18. (1,0 điểm)

a) Hệ điều hành và phần mềm ứng dụng có vai trò khác nhau đối với sự vận hành của máy tính như thế nào?

b) Em hãy nêu một vài hệ điều hành mà em biết?

Câu 19. (1,0 điểm) Cho sơ đồ cây thư mục như sau:



Em hãy nêu các bước thực hiện tạo cây thư mục như trên.

.....Hết.....

(Học sinh làm bài trên giấy kiểm tra)

ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I
NĂM HỌC: 2025 - 2026
MÔN TIN – KHỐI LỚP 7

Thời gian làm bài : 45 phút

A. Trắc nghiệm khách quan (7,0 điểm)

I. Trắc nghiệm nhiều lựa chọn (3,0 điểm)

Mỗi câu trả lời đúng được 0,25 điểm

(Bảng 1)

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Đáp án	D	A	C	B	D	C	A	D	B	A	C	C

II. Trắc nghiệm đúng sai (4,0 điểm)

Mỗi ý đúng được 0,25 điểm

(Bảng 2)

Câu	Lệnh hỏi	Đáp án (Đ/S)	Câu	Lệnh hỏi	Đáp án (Đ/S)
13	a)	Đ	14	a)	S
	b)	S		b)	Đ
	c)	Đ		c)	S
	d)	Đ		d)	Đ
15	a)	Đ	16	a)	Đ
	b)	Đ		b)	S
	c)	S		c)	Đ
	d)	Đ		d)	S

B. Tự luận (3,0 điểm)

Câu	Nội dung	Điểm
17 (1,0đ)	a) Chuột máy tính thuộc nhóm thiết bị nhập (input) .	0,25
	b) Em cần kiểm tra phần mềm hoặc hệ thống máy tính .	0,25
	Vì chuột chỉ nhận tín hiệu điều khiển, nếu hệ thống bị lỗi hoặc quá tải thì chuột có thể hoạt động không bình thường.	0,5
18	a) Hệ điều hành và phần mềm ứng dụng có vai trò khác nhau đối với sự vận hành của máy tính là:	

(1,0đ)	- Hệ điều hành là phần mềm được sử dụng để quản lý các thành phần của máy tính và điều khiển máy tính hoạt động.	0,5
	- Phần mềm ứng dụng được dùng để thực hiện yêu cầu xử lý thông tin cụ thể của người sử dụng.	0,25
	b) Một số hệ điều hành: Windows 10, Android, iOS,...	0,25
19 (1,0đ)	- Bước 1. Trên màn hình cửa sổ ổ đĩa D, nhấp phải chuột, chọn New → Folder	0,25
	- Bước 2. Một thư mục mới có tên New Folder được tạo ra. Em đổi tên thành “Hoc tap”	0,25
	- Bước 3. Trong thư mục “Hoc tap”, thực hiện thao tác tạo thư mục mới như bước 1 và 2 sau đó thay đổi tên thành “Toan”	0,25
	- Bước 4. Trong thư mục “Hoc tap”, thực hiện thao tác tạo thư mục mới như bước 1 và 2 sau đó thay đổi tên thành “Tin”	0,25

MA TRẬN VÀ ĐẶC TẢ

I. KHUNG MA TRẬN

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ						Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			Đúng - Sai									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	1. Sơ lược về các thành phần của máy tính	4 (1,0)	2 (0,5)		1 (1,0)		1 (1,0)	1 (1,0)			6 (3,0)	2 (0,5)		35% (3,5)
		2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng	4 (1,0)	2 (0,5)			1 (1,0)	1 (1,0)		1 (1,0)	1 (1,0)	4 (1,0)	4 (2,5)	2 (2,0)	65% (6,5)
Tổng số câu			8	4		1	1	2	1	1	1	10	6	3	19
Tổng số điểm			2,0	1,0		1,0	1,0	2,0	1,0	1,0	1,0	4,0	3,0	3,0	10
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%

II. BẢNG ĐẶC TẢ

TT	Chủ đề / Chương	Nội dung/đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Số câu hỏi ở các mức độ đánh giá								
				TNKQ						Tự luận		
				Nhiều lựa chọn			Đúng - Sai					
				Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng
1	Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng	1. Sơ lược về các thành phần của máy tính	- Biết: Biết và nhận ra được các thiết bị vào ra trong mô hình thiết bị máy tính, tính đa dạng và hình dạng của các thiết bị. Biết được chức năng của một số thiết bị vào ra trong thu thập, lưu trữ, xử lí và truyền thông tin. - Hiểu: Nêu được ví dụ cụ thể về những thao tác	4 (NLa)	2 (NLb)		1 (NLa)		1 (NLd)	1 (NLa)		

		không đúng cách sẽ gây ra lỗi cho các thiết bị và hệ thống xử lý thông tin. - Vận dụng: Thực hiện đúng các thao tác với các thiết bị thông dụng của máy tính.									
		2. Khái niệm hệ điều hành và phần mềm ứng dụng - Biết: Biết được tệp chương trình cũng là dữ liệu, có thể được lưu trữ trong máy tính. Nêu được tên một số phần mềm ứng dụng đã sử dụng. Nêu được một số biện pháp để bảo vệ máy tính cá nhân, tài khoản và dữ liệu cá nhân. - Hiểu: Giải thích được chức năng điều khiển của hệ điều hành, qua đó phân biệt được hệ điều hành với phần mềm ứng dụng. Phân biệt được loại chương trình và phần mềm ứng dụng thông qua phần mở rộng. - Vận dụng: Thao tác thành thạo với tệp và thư mục.	4 (NLa)	2 (NLb)			1 (NLb)	1 (NLd)		1 (NLb)	1 (NLa)
Tổng số câu			8	4	0	1	1	2	1	1	1
Tổng số điểm			3.0đ			4.0đ			3.0đ		
Tỉ lệ			30%			40%			30%		

DUYỆT CỦA TỔ CHUYÊN MÔN

GIÁO VIÊN BỘ MÔN