Trường tiểu học ….. Họ và tên: ..... Lớp: .....4.....	**ĐỀ KIỂM TRA CUỐI NĂM** **MÔN: CÔNG NGHỆ KHỐI 4** Năm học: 2025 - 2026 Thời gian: 30 phút

Câu 1: .....
Câu 2: .....
Câu 3: .....
Câu 4: .....
Câu 5: .....
Câu 6: .....
Câu 7: .....
Câu 8: .....
Câu 9: .....
Câu 10: .....

Tổng: .....

ĐÁNH GIÁ		Nhận xét
ĐIỂM	**MỨC ĐẠT**	.....
		.....
		.....

PHẦN I. TRẮC NGHIỆM *(8 điểm)*

Khoanh tròn vào chữ cái đưng trước câu đúng:

Câu 1: Tại sao phải cắt tỉa, vệ sinh và bắt sâu cho cây?

A. Để cây có thể quang hợp.

B. Để cây có thể tạo ra nhiều khí oxi.

C. Để cây tạo nhiều rễ.

D. Để cây tươi đẹp và phát triển tốt.

Câu 2: Nên chọn hạt giống trồng hoa, cây cảnh ở đâu?

A. Cửa hàng bán đồ ăn.

B. Cửa hàng bán quần áo.

C. Nơi uy tín, nguồn gốc rõ ràng.

D. Cửa hàng không rõ nguồn gốc.

Câu 3: Bộ lắp ghép mô hình kĩ thuật có bao nhiêu chi tiết?

A. 35 B. 36 C. 37 D. 38

Câu 4: Viết tên các dụng cụ có trong hình?

....

Câu 5: Em hãy sắp xếp các hình dưới đây theo đúng thứ tự các bước lắp ghép mô hình cầu vượt?

A. a – b – c

B. b – c – a

C. c – a – b

D. a – c – b

Câu 6: Đồ chơi dân gian được làm từ những vật liệu nào?

A. Kim loại.

C. Nhựa.

D. Gốm, sứ.

B. Vật liệu dễ kiếm, gần gũi.

Câu 7: Chọn từ thích hợp *(nhân tạo, đồ chơi dân gian, thủ công, công nghiệp)* **điền vào chỗ trống trong câu sau:**

"Đồ chơi dân gian có nhiều loại, được làm ……từ những chất liệu có sẵn trong tự nhiên và đời sống của con người như mây, tre, nứa, giấy, bột gạo".

Câu 8: Diều giấy là gì?

A. Diều giấy là đồ chơi dân gian được làm từ bột gạo.

B. Diều giấy là đồ chơi thông minh do các nhà nghiên cứu phát minh.

C. Diều giấy là đồ chơi có nguồn gốc từ phương Tây.

D. Diều giấy là đồ chơi dân gian.

PHẦN II. TỰ LUẬN ***(2 điểm)***

Câu 9: Em hãy nêu các bước lắp ghép mô hình kĩ thuật?

1/ Bước 1: .....

2/ Bước 2: .....

3/ Bước 3: .....

4/ Bước 4: .....

Câu 10: Khi sử dụng đồ chơi dân gian, em cần làm gì?

1/ .....

2/ .....

3/ .....

4/ .....

ĐÁP ÁN
ĐỀ KIỂM TRA CUỐI NĂM
MÔN: CÔNG NGHỆ KHỐI 4
Năm học: 2025 - 2026

PHẦN I. TRẮC NGHIỆM *(7 điểm)*

Mỗi câu đúng đạt 1 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8
Đáp án	D	C	B	Cờ lê Vít vặn Hộp đựng ốc Ốc vít	D	B	*thủ công*	D

PHẦN II. TRẮC NGHIỆM *(2 điểm)*

- Câu 4: Cờ lê, Vít vặn, Hộp đựng ốc, Ốc vít
+ Điền đúng 1 từ đạt 0,25 điểm.
+ Điền sai không có điểm.

- Câu 7: thủ công
+ Điền đúng 1 từ đạt 1,0 điểm.
+ Điền sai không có điểm.

- Câu 9:
+ Điền đúng 1 bước đạt 0,25 điểm.
+ Điền sai không có điểm.
Bước 1: Tìm hiểu sản phẩm mẫu.
Bước 2: Lựa chọn chi tiết và dụng cụ.
Bước 3: Lắp ghép từng bộ phận của mô hình.
Bước 4: Lắp ghép hoàn chỉnh và kiểm tra mô hình

- Câu 10:
+ Điền đúng 1 nội dung đạt 0,25 điểm.
+ Điền sai không có điểm.
1. Lựa chọn đồ chơi, địa điểm và điều kiện chơi phù hợp.
2. Tìm hiểu đồ chơi và cách chơi.
3. Sử dụng đồ chơi đã chọn theo hướng dẫn.
4. Vệ sinh và bảo quản đồ chơi.

MA TRẬN
ĐỀ KIỂM TRA CUỐI NĂM
MÔN: CÔNG NGHỆ KHỐI 4

Năm học: 2025 - 2026

Mạch nội dung	Nhận biết				Thông hiểu				Vận dụng				Tổng điểm
	TN		TL		TN		TL		TN		TL		
	Câu số	Số điểm	Câu số	Số điểm	Câu số	Số điểm	Câu số	Số điểm	Câu số	Số điểm	Câu số	Số điểm	
Bài 5: Chăm sóc hoa, cây cảnh trong chậu	C1	**1,0**			C2	**1,0**							**2,0**
Bài 6: Bộ lắp ghép mô hình kĩ thuật.	C3	**1,0**					C4	**1,0**					**2,0**
Bài 7: Em lắp ghép mô hình kĩ thuật	C5	**1,0**									C9	**1,0**	**2,0**
Bài 8: Đồ chơi dân gian	C6	**1,0**					C7	**1,0**			C10	**1,0**	**3,0**
Bài 9: Em làm diều giấy	C8	**1,0**											**1,0**
Tổng	5	**5,0**					3	**3,0**			2	**2,0**	**10**

Mức 1: Nhận biết (5 điểm)
Mức 2: Thông hiểu (3 điểm)
Mức 3: Vận dụng (2 điểm)